Bài 1)

Quy trình phát triển phần mềm theo mô hình waterfall trong vòng 10 tuần

Tuần 1-2 Xác định yêu cầu

- Lập mô hình cơ cấu tổ chức (Cường)

- Lập bảng yêu cầu người dùng và Yêu cầu của phần mềm (Cường)

- Thiết kế biểu mẫu và Quy định (Bình)

- Lập danh sách yêu cầu (Bình)

- Bảng trách nhiệm tiến hóa (Trí)

- Bảng mô tả chi tiết yêu cầu nghiệp vụ (Trí)

Tuần 3: Phân tích yêu cầu

- Vẽ Usecase Diagram ( Cường)

- Viết tất cả bảng Usecase trong phần mềm (Cường)

- Lập bảng đặc tả Usecase (Cường)

- Vẽ Activity Diagram (Bình)

- Vẽ Sequence Diagram (Bình)

- Vẽ Class Diagram (Trí)

- Vẽ State Chart Diagram (Trí)

Tuần 4-5 Thiết kế phần mềm

- Thiết kế dữ liệu

+ Vẽ sơ đồ logic các bảng ( Cường)

+ Lập chi tiết các bảng (Bình)

- Thiết kế giao diện (Trí)

+ Vẽ sơ đồ giao diện tổng quát

+ Vẽ giao diện chi tiết

Tuần 6-9 Thực hiện phần mềm (Bình, Trí, Cường)

- Code phần mềm

Tuần 10 Kiểm tra phần mềm( Trí, Bình, Cường)

Plan chi tiết:

A screen shot of a computer screen

Description automatically generated

Bài 2)

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated